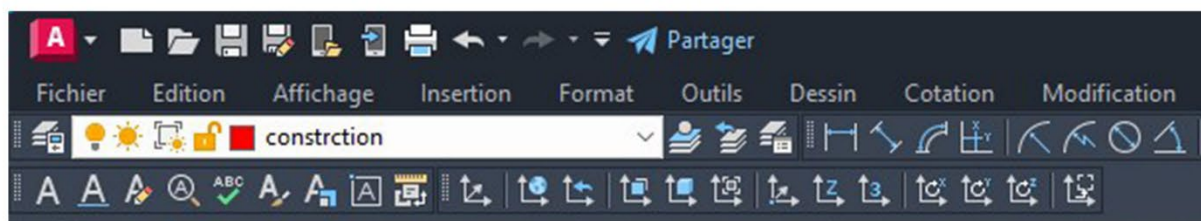
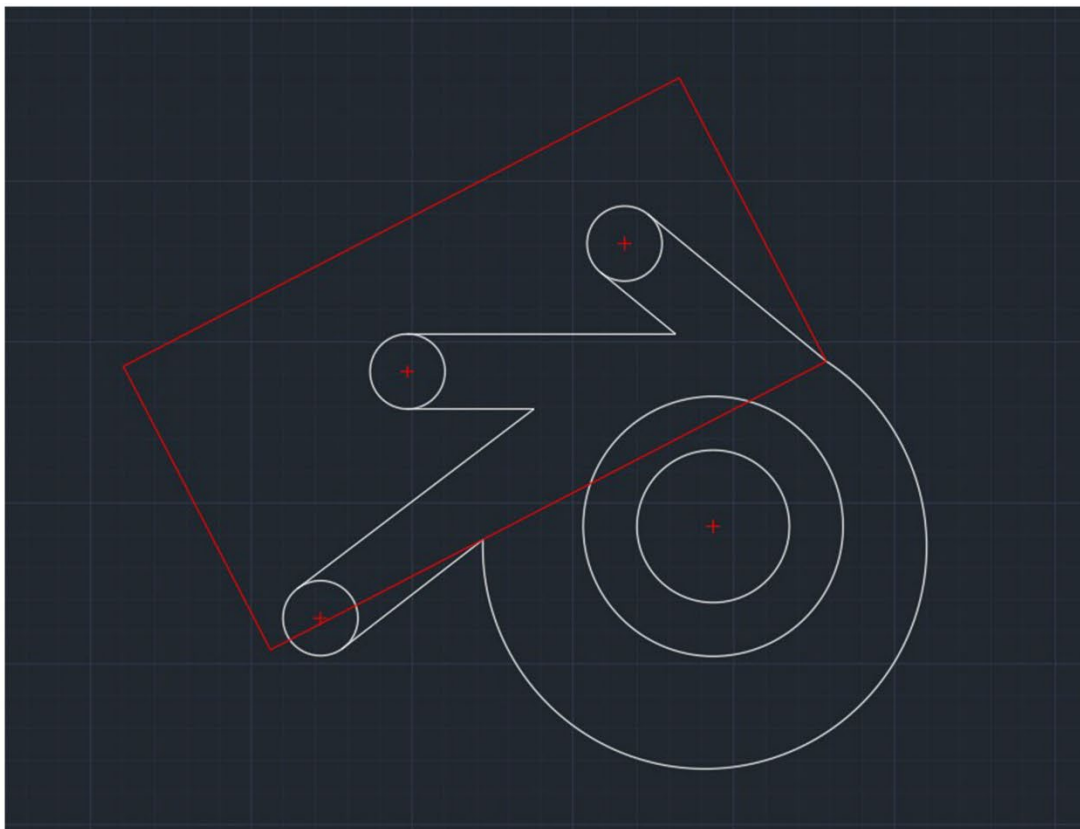


T'P AUTOCAD



Creation d'un logo

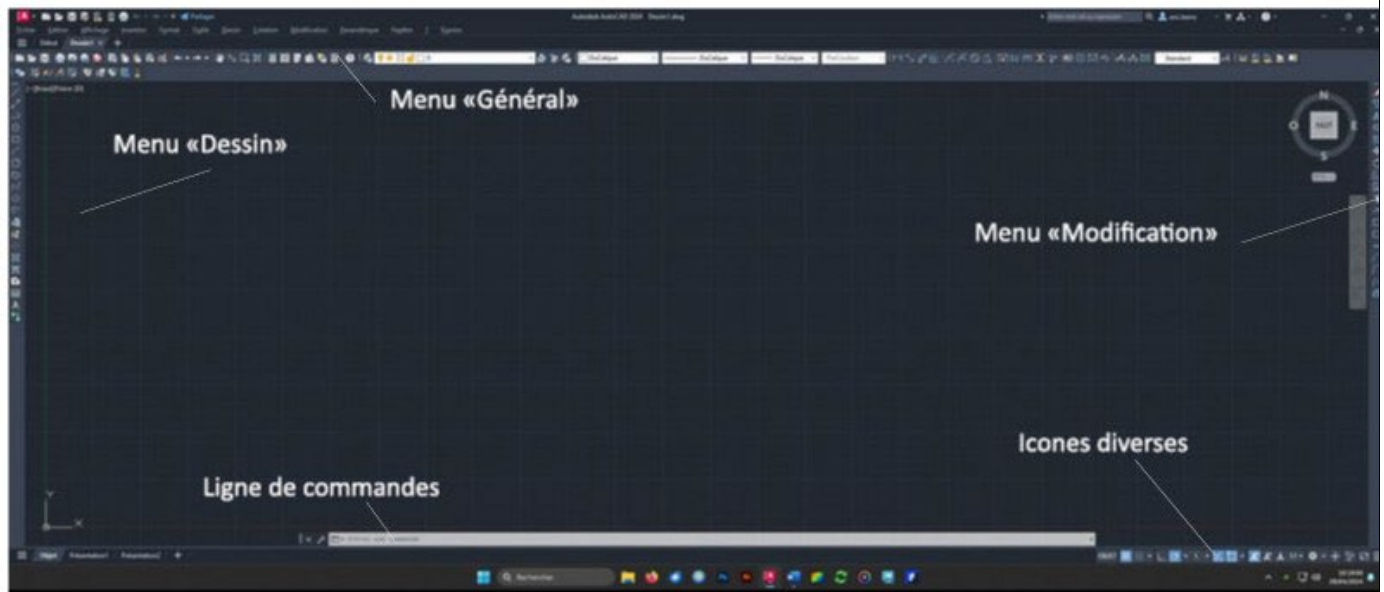




Creation 2D du Logo Blender



Ecran classique Autocad



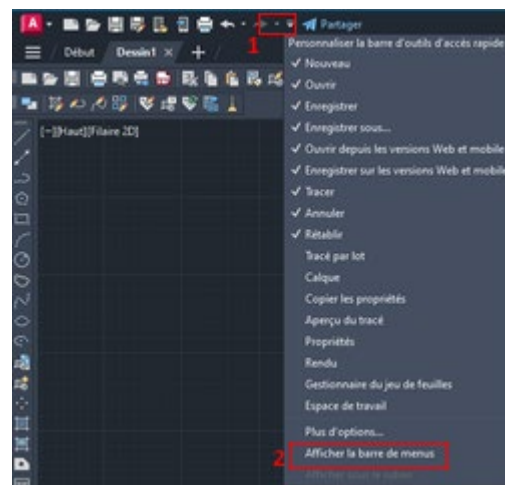
Pour avoir un affichage en mode classique, vous devez enlever les rubans. Pour cela dans la ligne de commande taper « **FERMERUBAN** »

Aller sur le menu haut et cliquer sur le menu déroulant (1)

Sélectionner « **Afficher la barre des menus** »

Ligne de commande taper « - **BAROUTILS** »

Ligne de commande taper « **STANDARD** »





Creation 2D du Logo Blender



Modèle de référence

Insertion → Reference image

Rechercher le logo



→ Nouveau calque

1-Renommer le calque 1 en « Image »

Pour rendre courant un calque et dessiner dessus



→ Créer un cercle

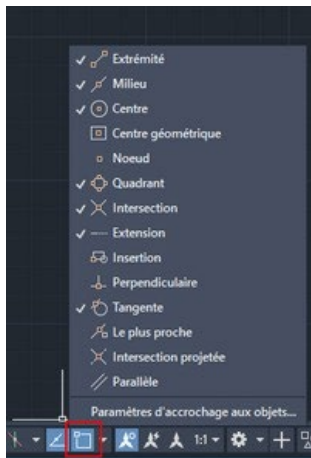
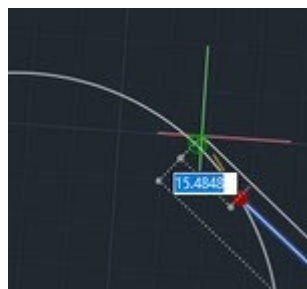


→ Copier

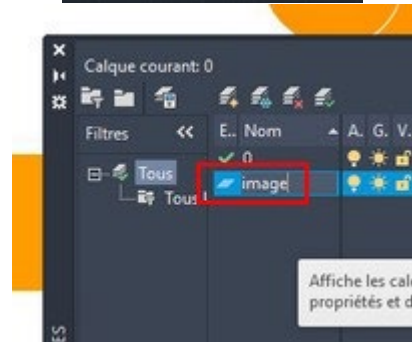
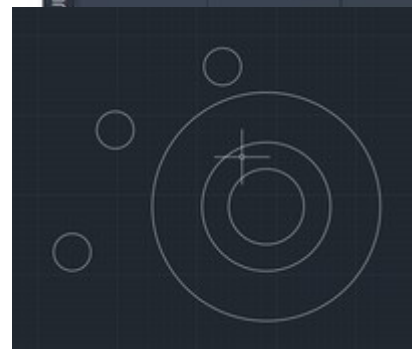


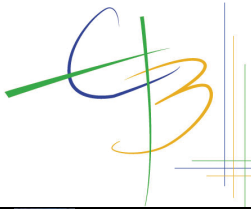
→ Créer des lignes en partant des cercles

Pour activer un accroche objet



→ Raccorder les différents segments





Creation 2D du Logo Blender



→ Limiter pour enlever une partie d'un segment



→ Prolonger la longueur d'un segment

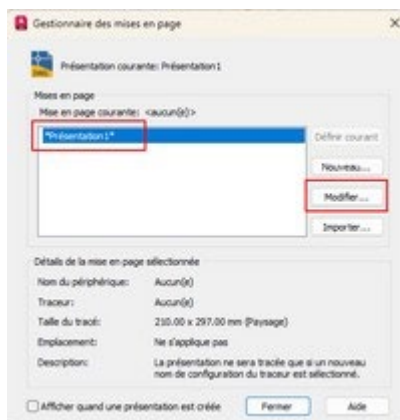
- 1-Cliquer sur le segment
- 2-Amener la poignée sur l'extrémité

Créer un rectangle préfigurant la coupure a effectuer sur le cylindre

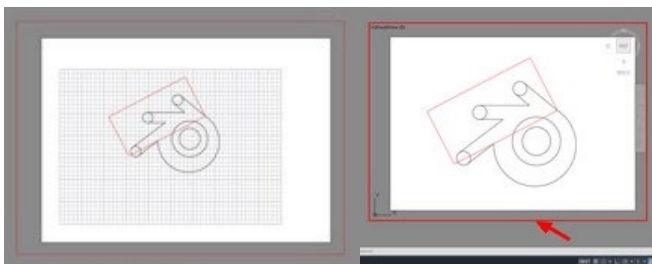
Cliquer sur présentation1 pour amorcer la mise en page PDF du modèle



→ Gestionnaire des mises en page → Modifier

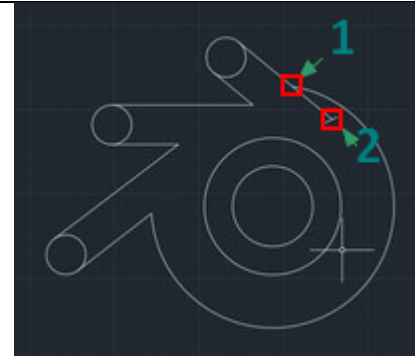
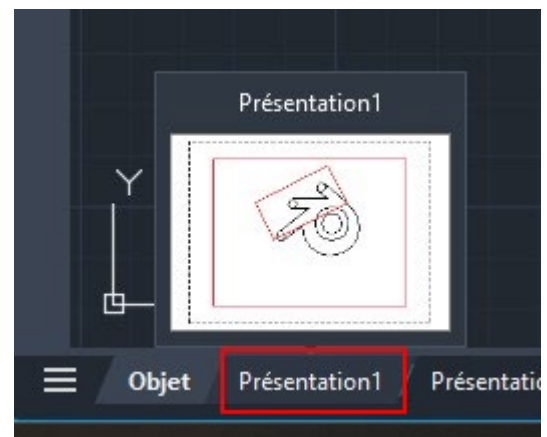
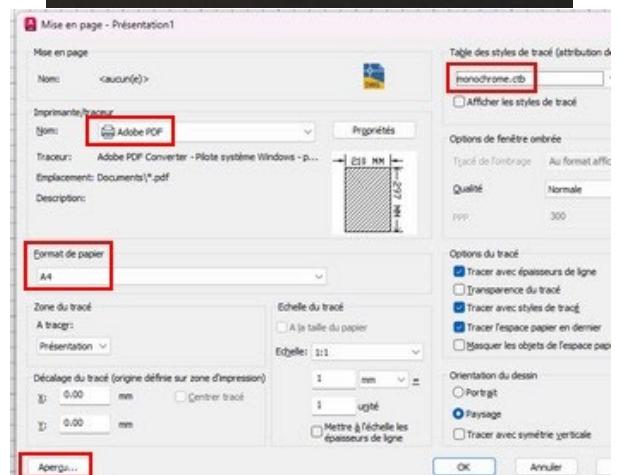


Modifier les paramètres en vue de l'impression PDF



Objet
Echelle de l'objet

papier
Cadrage





Creation 2D du Logo Blender



Enregistrer en PDF votre modèle
Possibilité de transfert vers Photoshop pour une
conversion e jpg ou png

